



Syst.ini

« Jeu sérieux »

**Changer les règles du système
économique pour réussir la
transition écologique**

Brochure de présentation

LA MISE A JOUR - Marc PORCHERON

www.lamiseajour.fr

marc.porcheron@lamiseajour.fr - 06 07 17 56 52

Caractéristiques du jeu

Syst.ini est un « jeu sérieux » qui montre aux joueurs que pour réussir la transition écologique, les entreprises et les particuliers devront organiser des coopérations pour changer les règles du système économique qui actuellement, les conduit mécaniquement à réchauffer le climat et à détruire la biodiversité.

Versions

Le jeu Syst.ini se décline en deux versions : version « **Découverte** » et version « **Stratégie** ».
La version « stratégie » comprend la version « découverte » et ajoute une suite.

Objectifs pédagogiques

Objectifs communs des versions « Découverte » et « Stratégie »

- Découvrir les relations entre les règles du système économique et les conditions de réussite de la transition écologique,
- Identifier les règles du système économique qu'il est nécessaire de changer pour réussir la transition écologique,
- Envisager les règles que les entreprises et les particuliers peuvent contribuer à changer.

Objectifs additionnels de la version « stratégie »

- Établir une stratégie pour changer les règles problématiques du système économique,
- Envisager les rôles des entreprises et des particuliers dans le cadre de cette stratégie,
- Identifier les toutes premières actions possibles d'une entreprise et d'un particulier dans le cadre de cette stratégie.

Durées

Version « découverte »
3h30 ; le matin, l'après-midi ou en soirée.

Version « stratégie »
7h00 ; sur une journée.

Nombre de participant·e·s

3 à 6 participant·e·s, qui jouent en **coopération**, dans une seule équipe.

Public cible

Toute personne désirant élargir son champ d'action pour accélérer et réussir la transition écologique, au travers de moyens exploitables par les entreprises et les particuliers.

Prérequis

Prérequis communs pour les versions « Découverte » et « Stratégie »

- Considérer la limitation du réchauffement climatique et la préservation de la biodiversité comme des enjeux majeurs,
- Aucun prérequis dans les connaissances financières, juridiques, comptables ou commerciales.

Prérequis additionnels pour la version « stratégie »

- L'animation de la version « Stratégie » est réalisée auprès des membres de l'association « La mise à jour ». Dans ce cadre, les membres ont accepté les clauses de confidentialité de « La mise à jour » couvrant des informations spécifiques transmises dans le cadre de l'animation du jeu.

Matériel nécessaire

Superficie de table : 80cm x 160cm minimum ; 1 chaise par personne.

Animation

Animation réalisée par Marc Porcheron.

Contenu du jeu

Univers



Les Végénimaux forment une civilisation âgée de plusieurs dizaines de millions d'années. Ils sont l'aboutissement de la synthèse parfaite entre le monde végétal et le monde animal. L'étendue de leurs connaissances sur eux-mêmes et sur les autres civilisations dans l'univers en fait des experts dans les conditions de vie et de développement des espèces.

Les joueurs incarnent de jeunes Végénimaux, qui réalisent des travaux pratiques sur une espèce récente, les Humains, qui fait face à des problèmes dans son développement : en très peu de temps, les humains ont dégradé leur habitat naturel, la Terre, ce qui remet en question les conditions d'un développement harmonieux sur cette planète, voire même de leur survie.



Les minis Végénimaux veulent savoir comment les humains pourront s'organiser pour conserver la Terre comme un espace accueillant pour les générations à venir. Pour cela, ils vont observer le système économique mis en place par les humains et faire des simulations sur les modifications à apporter dans le système pour réussir ce que les humains nomment leur « transition écologique ».

But

Le but des minis Végénimaux est de trouver comment les humains peuvent agir pour faire baisser leurs émissions de gaz à effet de serre dans une proportion permettant de limiter le réchauffement climatique à +1.5° ou +2° à l'horizon 2050.

Simulations réalisées par les mini Végénimaux

Les minis Végénimaux pourront réaliser jusqu'à deux simulations, selon la version de Syst.ini, pour trouver comment aider les humains à réussir leur transition écologique.

Première simulation, dans les versions « Découverte » et « Stratégie »

Le but de cette simulation est de se familiariser avec les liens existants entre les règles du système économique et la réussite de la transition écologique.

Dans la première simulation, au fur et à mesure des tours de jeu, les minis Végénimaux découvriront les règles du système économique des humains, les possibilités d'actions des humains pour changer ces règles et les ennemis qui les en empêchent. Les Végénimaux ont développé des capacités spéciales pour rendre visibles les pires ennemis des espèces en développement dans l'univers : les « méconnaissances » qui règnent là où les savoirs ne se sont pas encore installés. Entre chaque tour de jeu, une règle problématique du système économique et les moyens de la modifier seront présentés de façon synthétique.

Seconde simulation, dans la version « Stratégie »

Le but de cette simulation est d'exploiter les règles du système économique pour réussir la transition écologique.

Dans la seconde simulation, tous les modes de fonctionnement des humains et l'ensemble de leurs ennemis sont connus. Une stratégie basée sur les possibilités d'actions individuelles et collectives des humains sera établie au début de la simulation et adaptée au fur et à mesure, pour combattre les ennemis des humains et modifier les règles de leur système économique, dans le but de limiter le réchauffement climatique à +1.5° ou +2° à l'horizon 2050.

Déroulement d'une simulation

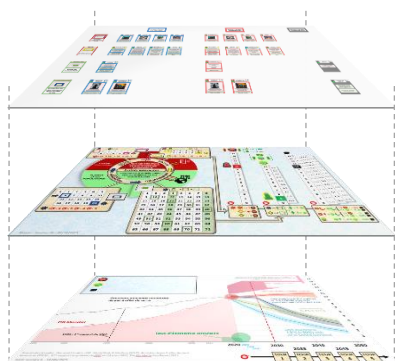
Dans chaque simulation, les minis Végénimaux réaliseront des actions qui auront comme but final de faire varier deux paramètres :

- **le niveau du PIB** (Produit Intérieur Brut) mondial,
- **le taux d'économie circulaire** dans l'économie mondiale : part de l'économie mondiale organisée selon les principes d'écoconception, d'allongement des durées de vie des produits, de régénération des ressources et d'usage des « déchets » comme des ressources.

La variation de ces paramètres engendre un résultat de **niveau mondial d'émission de gaz à effet de serre**.

Chaque simulation comporte 5 tours de jeu.

Dans chaque tour de jeu, les minis Végénimaux devront :



1

Identifier les organisations, les règles économiques et les ennemis des humains qui les conduisent le plus mécaniquement à la destruction de leur habitat,

2

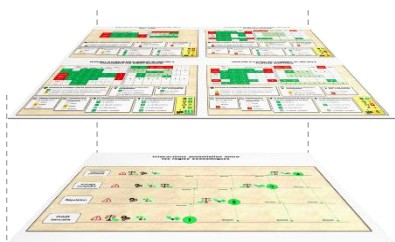
Simuler les actions que peuvent réaliser les humains : combattre leurs ennemis, changer les règles du système économique et/ou se réorganiser,

3

Visualiser les effets des actions sur le « niveau du PIB », le « taux d'économie circulaire » et sur le résultat du « niveau d'émission des gaz à effet de serre ».

Après la première simulation, les mini Végénimaux auront cerné les règles problématiques du système économique, envisagé les moyens pour changer ces règles et saisi la nécessité d'une stratégie pour les changer.

La seconde simulation comporte une étape de préparation d'une stratégie, dans laquelle les mini Végénimaux devront :



1

Prendre en compte les cartographies des situations des humains en rapport avec les règles de leur système économique,

2

Ordonner les actions que peuvent réaliser les humains pour réaliser les changements dans les règles de leur système économique.

Après la seconde simulation, les mini Végénimaux auront pris en compte les situations et les enjeux des parties prenantes dans le changement des règles du système économique, et établi une stratégie pour changer ces règles. Ils auront mis en œuvre cette stratégie et identifié les étapes clés de sa réalisation permettant de réussir la transition écologique.

Fin de partie et recommandations



Après la ou les simulations, les minis Végénimaux pourront établir leurs recommandations aux humains pour les aider à réussir leur transition écologique.